



A teknős és a vadrucák¹



A teknős megunta az araszolást a tóparton, világot látni vágyott, Amerikába készült. Az ő tempójában soha sem ért volna oda, tanácsot kért hát, hogy jusson el.

A teknőstanya szomszédságában két vadruca fészkelte nyaranta. Nagy utazók, tavasszal jönnek, ősszel újból elszállnak, évente kétszer is világot látnak. Tőlük kért hát a teknős jó tanácsot.

Tanakodott a két ruca, miként juthatna a teknős oda, ahová vágyik. Arra jutottak, hogy majd ők segítik.

A nyár végén nagy volt már a készülődés. Az első ködös napon útnak is indultak. A két vadruca botot fogott a csőrébe, középen pedig ebbe a botba kapaszkodott szájával a teknős.

Felszálltak így hármásban, tettek egy búcsúkört és elindultak a hosszú útra. Nem látott tájak felett repültek. Ezer szempár bámulta őket. Ilyen csodát még senki sem látott. –

- Teknős az ott fent? – kérdezte az őz.

- Az bizony – szolt a mókus.

- Az nem lehet – így a medve. – Repülő teknőst még sosem láttam.

- Ha repülni tud, akkor bizonyára ő a teknőskirály – makogták a majmok.

Fent a két vadruca közt a teknős melle dagadt a büszkeségtől.

- Bizony az vagyok, a király! – kiabálta le a magasból.

De amikor kinyitotta a száját, a botot elengedte, s lezuhant egy sáros tó közepébe.

Ez lett az utazás és a teknőskirályság vége.

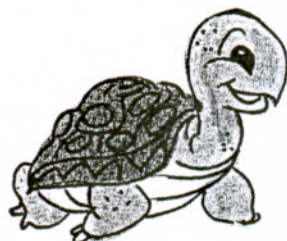
¹vadruca: vadkacsa

La Fontaine nyomán

1. Karikázd be a mesében a szereplőket! Jelöld *- gal a főszereplőket! 8/

2. Írd le, hol játszódik a mese! 3/

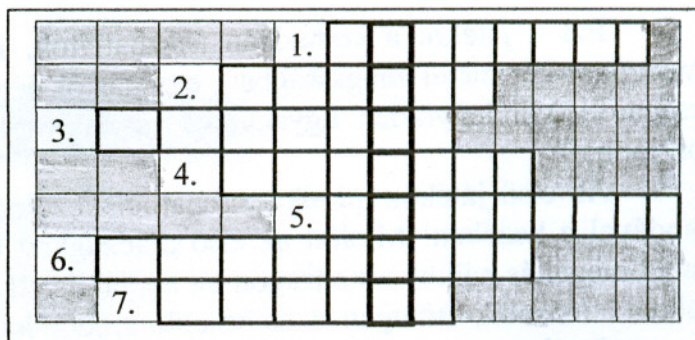
3. Színezd ki sárgára azokat a szókártyákat, amelyek jellemzőek a teknősre!
Jelöld X-szel azokat, amelyek nem jellemzőek rá! 10/



merész	segítőkész	leleményes	büszke	ostoba
lassú	hiú	tanácstalan	okos	jószívű

4. a) Fejtsd meg a keresztrejtvényt! (A kétjegyű betűt két négyzetrács jelöli.) 8/

1. Mit kért a teknős a vadrucáktól?
2. Kik makogtak?
3. Hányszor látnak világot évente a vadrucák?
4. A vadkacsa rokon értelmű szava.
5. Minek hitték a teknőst a majmok?
6. Mit tettek a levegőben felszállás után az állatok?
7. Hányan szálltak fel a levegőbe?



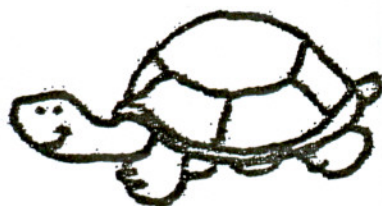
Megfejtés: _____

b) Írd le röviden, mi köze van a megfejtett szónak a meséhez! 1/

5. Húzd át a mondatba nem illő szót úgy, hogy igaz állítást kapj! 7/

Ez a mese *tavasszal* *ősszel* játszódik.
 A teknős és a vadrucák elindultak a *rövid* *hosszú* útra.
 A két vadruca botot fogott a *csőrébe*. *szájába*.
 A teknős a *szájával* *lábával* kapaszkodott a botba.
 A teknős a *szélén* *közepén* fogta a botot.
 A teknős végül lezuhant, mert *elfáradt*. *elengedte a botot*.
 A teknős álma *valóra vált*. *nem vált valóra*.

6. Keresd a párját! Kösd össze a hasonló jelentésűeket! 7/



araszolás
 felszállt
 kapaszkodott
 bámulta
 kinyitotta

kitátotta
 csodálta
 csimpaszkodott
 lassú járás
 kitárta
 felrepült
 fogódzkodott

7. Karikázd be a kérdésre felelő helyes válaszok betűjelét! 2/

Miért nem jutott el a teknős Amerikába?

- a) Mert nem volt, aki segítsen neki.
- b) Mert utazás közben kinyitotta a száját.
- c) Mert túl messzire vágyott.
- d) Mert nem gondolkodott, mielőtt cselekedett.

Játékleírás

Madzaglabda

Ezt a játékot a szabadban játszhatjátok. Feszítsetek ki két darab öt méteres madzagot két méter magasságban, egymástól négy méter távolságra! Alkossatok két csapatot! Mindegyikben ugyanannyi résztvevő legyen! A csapattagok álljanak két oszlopba!

Az első játékos mindkét csapatból kezdjen el futni a madzagok felé egy-egy labdával a kezében! Mielőtt az első madzaghoz érnének, dobják át a labdát fölötte, majd megállás nélkül a madzagon túl kapják is el! Aztán fussanak tovább! Dobják át a labdát a második zsinengen is, és hasonló módon kapják el, mint az első esetben! Oldalt fussanak vissza a csapatukhoz, adják a labdát a következő játékos kezébe, majd álljanak félre! Következhet a második játékos.

Aki elejti a labdát, az nem folytathatja a játékot. Vissza kell adnia a labdát a következő játékosnak, és a sor végére kell állnia, hiszen neki a végén újra kell próbálkoznia.

A játék akkor ér véget, ha minden csapattag hibátlanul teljesítette a feladatot. Az a csapat győz, amelyik előbb végez.

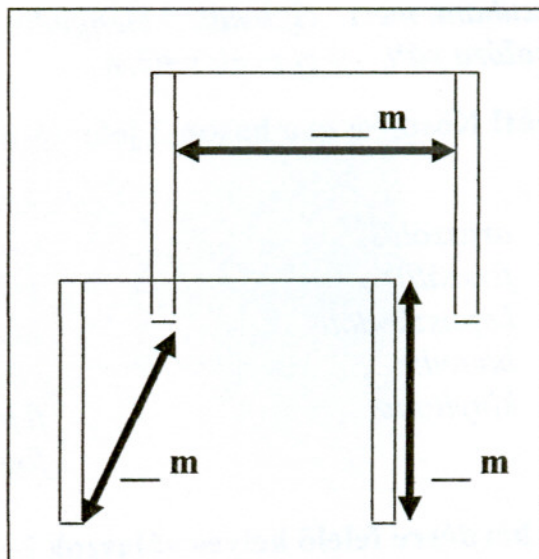
Szivárvány gyermekfolyóirat 2010. márciusi szám

1. Pótold a hiányzó adatokat a kellékeknél és a rajznál a játékleírás alapján!

7/

A játékhoz szükséges kellékek:

- ___ db öt méteres madzag
- ___ db mérőszalag
- ___ db tartóoszlop
- ___ db labda



2. Színezd kékre a rajzon a madzagokat!

2/

3. Keretezd be a játékleírásban azt a mondatot, amely a csapatok létszámáról szól!

1/

4. Egészítsd ki a hiányos mondatokat!

8/

A játék neve: _____ . _____ játszhatjuk.
(Mi?) (Hol?)

_____ csapatot kell alakítani. Miután kialakítottuk a játékkeret, az _____
(Mennyi?) (Hányadik?)

játékosok _____ a kezükben _____ kezdenek a madzagok
(Mivel?) (Mit csinálnak?)

felé. A labdát át kell dobniuk az egyik, majd a másik madzag fölött, s mindig el is kell kapniuk.

_____ kell visszafutniuk, s átadni a labdát _____ .
(Hol?) (Kinek?)

5. Húzd alá a kérdésre felelő helyes válaszokat!

4/

Mi vonatkozik arra a játékosra, aki elejti a labdát?

- ◆ Folytathatja tovább a játékot.
- ◆ Nem folytathatja tovább a játékot.
- ◆ Végleg kiesik a játékból.
- ◆ Pontlevonást kap.
- ◆ A labdát át kell adnia a következő játékosnak.
- ◆ A labdát oda kell adnia a másik csapat játékosának.
- ◆ Vissza kell mennie a rajtvonalhoz, s újas próbálkoznia.
- ◆ A sor végére kell állnia.
- ◆ Társai után végül újra kell próbálkoznia.

6. Karikázd be a játékleírásban a kérdésekre a válaszokat!

2/

- a) Mikor ér véget a játék? b) Melyik csapat lesz a győztes?

7. Következtess! Indokold a választásodat!

2/

Hányszor kell átdobni a labdát a madzagok fölött akkor, ha egy csapatban hat játékos van, s mindenkinek elsőre sikerül átdobnia és elkapnia?

